



**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE PRIVITERA – POLIZZI**  
**SCUOLA DELL'INFANZIA – PRIMARIA – SECONDARIA DI PRIMO GRADO**  
**OSSERVATORIO CONTRO LA DISPERSIONE DISTRETTO N.7**  
**Cod. Min. PAIC8A7007 - C.F. 97317790828- Cod Univoco UFQC4S**  
**Via Principe Umberto, 305 - 90047 Partinico**  
**Tel 091202206 - Tel. 091364064 Sito web: [www.icpriviterapolizzi.edu.it](http://www.icpriviterapolizzi.edu.it)**  
**E-mail: [paic8a7007@istruzione.it](mailto:paic8a7007@istruzione.it) [paic8a7007@pec.istruzione.it](mailto:paic8a7007@pec.istruzione.it)**



Circolare n.  
Prot. N

Ai Docenti  
Agli alunni  
Alle famiglie  
Al DSGA

**OGGETTO: Giochi di logica Bocconi**

Si comunica che **Martedì 12 Novembre 2024** le classi dell'I. C. "Privitera Polizzi" parteciperanno alla prima fase dei giochi di logica indetti dal Centro PRISTEM-Università Bocconi di Milano, "**Giochi D'Autunno 2024**" in base alle seguenti modalità:

#### **SCUOLA PRIMARIA**

CATEGORIA: CE (per gli allievi di quarta primaria)

CATEGORIA: CM (per gli allievi di quinta primaria)

DURATA DELLA GARA: **90 minuti.**

SEDE DI SVOLGIMENTO DELLA GARA: Plesso Polizzi dalle ore 9 alle ore 10,30 in aule dedicate

Gli alunni partecipanti alla gara del plesso Capitano Polizzi saranno chiamati dalla docente Mannina Antonina, accompagnati nelle aule dedicate allo svolgimento della prova e a fine competizione riaccompagnati in classe dalla stessa docente.

MATERIALE CONSENTITO: forbici, righello, compasso, fogli millimetrati, colla ecc.

**Non è consentito l'uso di calcolatrici né di testi (tavole o altro).**

#### **SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO**

CATEGORIE:

- C1 (per gli studenti di prima e seconda secondaria di I grado)

DURATA DELLA GARA: **90 minuti.**

- C2 (per gli studenti di terza secondaria di I grado e prima della secondaria di II grado)

DURATA DELLA GARA: **90 minuti.**

SEDE DI SVOLGIMENTO DELLA GARA: Plesso Privitera dalle ore 10,30 alle ore 12:00 in aule dedicate allo svolgimento della prova.

Gli alunni partecipanti alla gara del plesso Privitera entreranno a scuola regolarmente e alle ore 10,20 si recheranno nelle aule dedicate allo svolgimento della gara e rientreranno in classe a conclusione della competizione.

MATERIALE CONSENTITO: forbici, righello, compasso, fogli millimetrati, colla ecc.

**Non è consentito l'uso di calcolatrici né di testi (tavole o altro).**

#### **COMPILAZIONE DEL FOGLIO-RISPOSTE**

**I concorrenti dovranno compilare in modo chiaro (in stampatello) l'intestazione (fornendo i loro dati) e la colonna relativa alle risposte ai quesiti.** Le altre colonne sono invece di competenza della Commissione giudicatrice.

Di seguito vengono indicati i nominativi degli alunni partecipanti ai "**Giochi D'Autunno 2024**".

CENTRO PRISTEM Università Bocconi Milano

IC PRIVITRA POLIZZI

Giochi d'Autunno 2024

DURATA DELLA GARA 90 minuti

CATEGORIA: CE (allievi di quarta primaria)

CLASSE 4°A (alunni 3)	CLASSE 4°B (alunni 7)	CLASSE 4°C (alunni 15)	CLASSE 4°D (alunni 4)
1. Cassarà Nunzio	1. Ciaravino Andrea	1. Arcuri Aurora	1. Arminio Michele
2. Taormina Pietro	2. Di Dia Paolo	2. Arusa Christian	2. Cannatella Ignazio
3. Todaro Samantha	3. Di Liberto Isabel	3. Balistreri Chiara	3. Di Blasi Marta
	4. Greco Giuseppe	4. Cusumano Libera	4. Graziano Gaia
	5. Mazzola Ivan	5. D'Asaro Azzurra	
	6. Provenzano Sofia	6. Davì Emanuele	
	7. Reale Salvatore	7. Di Miceli Vincenzo	
		8. Lo Iacono Federico	
		9. Marabeti Arianna	
		10. Marabeti Pietro	
		11. Marino Manfredi	
		12. Marino Marta	
		13. Marrocco Antonio	
		14. Panzavecchia Federico	
		15. Russo Manfredi	

CATEGORIA: CM (allievi di quinta primaria)

<p>CLASSE 5° A (alunni 7)</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Oliveri Antonino</li><li>2. Bergamo Leonardo</li><li>3. Speciale Marco</li><li>4. Speciale Greta</li><li>5. Ciravolo Giovanni</li><li>6. Lo Baido Antonio</li><li>7. Cannavò Emanuele</li></ol>	<p>CLASSE 5° B (alunni 2)</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Barretta Giuseppe</li><li>2. Hong Joel</li></ol>	<p>CLASSE 5° C</p> <p>-----</p>	<p>CLASSE 5° D (alunni 3)</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. La Franca Benedetto</li><li>2. Lo Cacciato Marta</li><li>3. Ardizzone Andrea</li></ol>
--	---	---------------------------------	---

**CENTRO PRISTEM Università Bocconi Milano  
IC PRIVITRA POLIZZI**

**Giochi d'Autunno 2024**

**CATEGORIE**

- C1 (per gli studenti di prima e seconda secondaria di I grado) 90 minuti;
- C2 (per gli studenti di terza secondaria di I grado e prima secondaria di II grado) 90 minuti;

<b>CATEGORIA C1</b>		<b>CATEGORIA C2</b>
<b>CLASSE 1° A (alunni 6)</b> 1. Amoroso Antonio 2. Aiello Salvatore 3. Giuliano Rangel 4. Hong Jayden 5. Mosnegutu Dario 6. Passaro Matilde	<b>CLASSE 2° A (alunni 1)</b> 1. Giuliano Nescio	<b>CLASSE 3° A (alunni 2)</b> 1. Amoroso Davide 2. Giglio Alessandro
<b>CLASSE 1° B (alunni 4)</b> 1. Barone Manuel 2. Cangialosi Giuseppe 3. La Marca Nicole 4. Soffietti Samuele	<b>CLASSE 2° B (alunni 3)</b> 1. Bifarella Pietro 2. Loria Giancarlo 3. Trapani Pietro	<b>CLASSE 3° B (alunni 3)</b> 1. Coppolino Piero 2. Giordano Simone 3. Lo Iacono Giovanni
<b>CLASSE 1°D (alunni 5)</b> 1. Barranca Domenico 2. Bianchetti Salvo 3. Brigano Flavia Maria 4. Cagnina Davide 5. La Rocca Chiara	<b>CLASSE 2° D (alunni 3)</b> 1. Bacchi Marco 2. Di Paola Francesco 3. Marchione Dario	<b>CLASSE 3° D (alunni 4)</b> 1. Cici Alessio 2. Giannola Salvatore 3. Schirò Giorgio 4. Zuppando Erika

Numerose ricerche suggeriscono che il gioco ha un ruolo essenziale nell'apprendimento a tutte le età. In particolare, i giochi di logica matematica sono utili per sviluppare e mantenere delle buone capacità di ragionamento, poiché inducono ad organizzare idee e pensieri, a formulare e ad applicare un insieme di regole a situazioni sempre sconosciute ed imprevedibili. È necessario però che i giochi rappresentino sempre una novità, perché questo impedisce di

crystallizzarsi sulle strategie già note costringendo invece a elaborarne di nuove. Per mantenere in forma la nostra mente vi invito ad allenarvi nel seguente link <https://giochimatematici.unibocconi.it> (Archivio giochi).

Responsabile dei giochi di logica della Bocconi  
Prof.ssa Gaglio Tina Rosalba